

WonderWaffles

Blooming Steel



РОССИЯ -
СТРАНА
ВОЗМОЖНОСТЕЙ



Об игре

- 3D-платформер
- 4 героя
- 4-5 часов прохождения
- головоломки и сражения
- оригинальный левел-дизайн

Платформа

PC

Целевая аудитория

Мужчины 25-35 лет,
исследователи, мидкор

Движок

Unreal Engine 5

Сеттинг

Дарк-фэнтези

Референсы

Экшн



**Bloodstained Ritual of the
Night All**

Головоломка



Trine

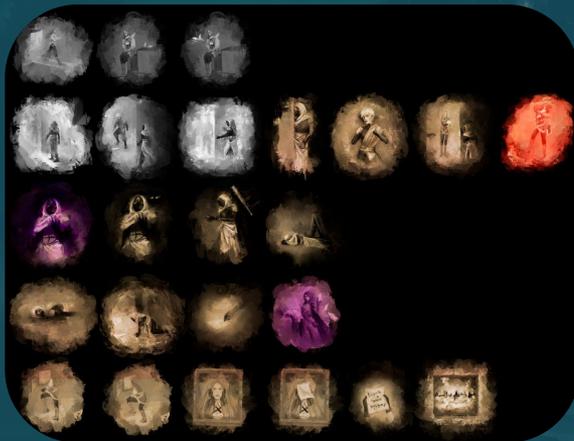
История



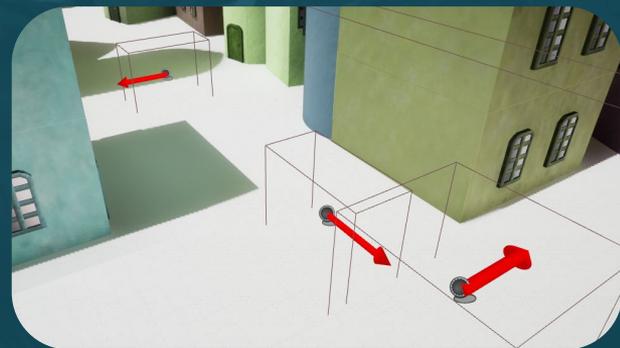
Forgotton Anne

Механики

- Отрядная система
- Повороты вглубь уровня
- Пространственные головоломки
- Боевые способности, завязанные на эмоциях
- Диалоговая система
- Сюжет через иллюстрации
- Дополнительные квесты



Амелия
Отстань мерзавец! Я тебя сейчас...



1

2

3

4

5

Персонажи



Прогресс акселератора

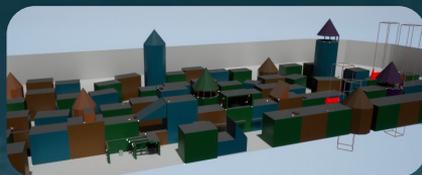
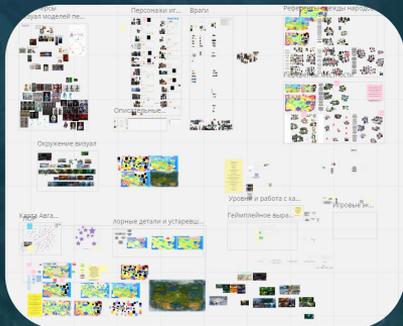
До акселератора



Сентябрь

Октябрь

Ноябрь



Прогресс акселератора

- Прописанные кор-механики
- Прописанный концепт (мир, лор персонажи, локации)
- Реализована система перемещения через сплайны
- Выявлен визуальный стиль

До акселератора

Сентябрь

- Нарисовали концепты персонажей
- Доработали кор-механики
- Провели подробный анализ конкурентов
- Реализовали новую систему перемещения вглубь уровня
- Сделали пробный блокаут локации

- Изменили концепт
- Смоделировали одного персонажа
- Закончили блокаут локации
- Реализовали подачу сюжета с помощью иллюстраций
- Реализовали часть головоломок

Октябрь

Ноябрь

- Сделали прототип с вступительным уровнем
- Доделали модель одного персонажа
- Дописали подробный сценарий игры
- Реализовали диалоговую систему
- Сделали тестовые модели города

План развития

Без финансирования



Основная команда



Коренев Игорь
программист,
визионер



Кублицкая Яна
проджект-менеджер

Деревсков Денис

программист

Коноваленко Анна

3D-artist

Ушакова Софья

UI-дизайнер

Ким Наталья

3D-artist

Третьяков Александр

композитор

Шалимов Вадим

3D-artist



Легостаев Максим
лevel-дизайнер,
тестировщик



Дубинский Вадим
сценарист,
нарративный дизайнер

Ищем:

- концепт-художников локаций
- VFX специалистов
- программистов C++

Приглашенные специалисты

Жохов Сергей

программист

Тимофей Казанцев

программист

Ступак Виктория

3D-artist по персонажам

Ткаченко Андрей

3D-artist

Бейдина Анастасия

концепт-художник
персонажей

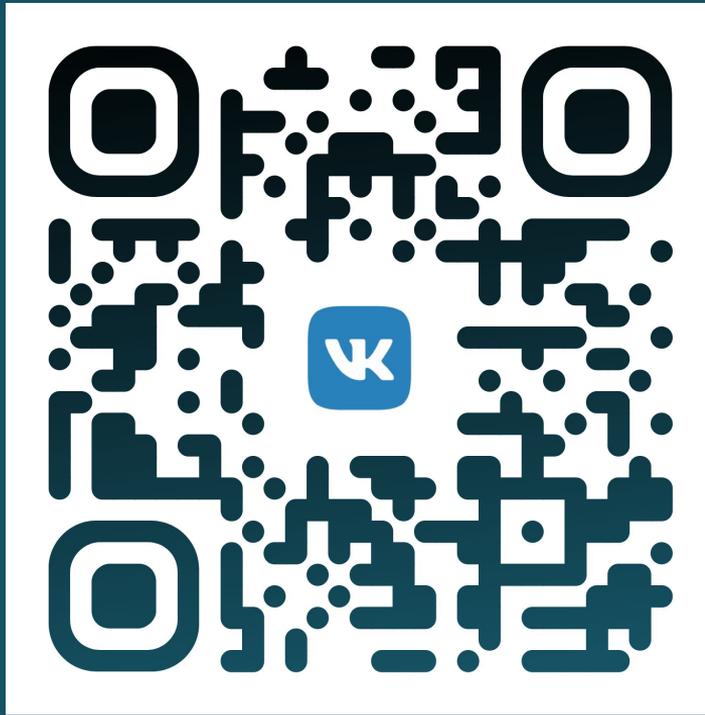
Захарова Полина

2D-artist

Зиновьева Александра

художник по текстурам

Комьюнити

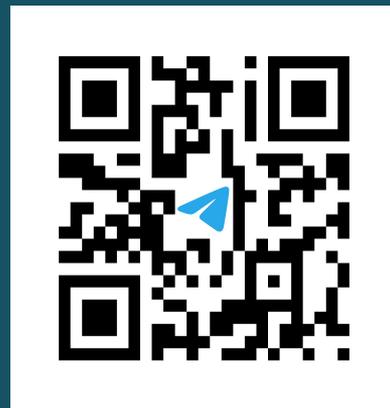


Контакты команды

Корнев Игорь:

email: ikorenev01@gmail.com

telegram, whatsapp: 89281224879



Кублицкая Яна:

email: yana.kub21@gmail.com

telegram, whatsapp: 89610821122